

Проректор по научной работе и
международной деятельности
ФГБОУ ВО «Поволжская ГАФКСиТ»
Зотова Ф.Р.
«05» марта 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении внутривузовской
интеллектуальной командной игры «Битва титанов»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения внутривузовской интеллектуальной командной игры «Битва титанов» (далее Игра) и условия участия в ней.

1.2. Игра проводится в рамках Дня науки, проводимого для активизации научно-исследовательской деятельности студентов, магистрантов и аспирантов Академии.

1.3. Организаторами Игры являются сотрудники учебно-научного центра, научно-методического отдела и студенческое научное общество Академии.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Дата проведения Игры 25 апреля 2018 года.

2.2. Место проведения Игры: учебно-лабораторный корпус Поволжской ГАФКСиТ.

3. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

3.1. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет учебно-научный центр подготовки спортивного резерва Академии.

3.2. Для организации и проведения Игры формируется оргкомитет из числа сотрудников учебно-научного центра, научно-методического отдела и студенческого научного общества Академии. Они выполняют следующие функции:

- осуществляют руководство в подготовку Игры;
- определяют условия и порядок проведения Игры;
- формируют состав жюри Игры;
- осуществляют творческую и организационную помощь участникам Игры;
- осуществляют иные функции связанные с процессом подготовки и проведения Игры в соответствии с настоящим Положением.

3.3. В состав жюри входят:

- Зотова Ф.Р., проректор по научной работе и международной деятельности;

- Галимов А.М., проректор по учебной работе;
- Якупов Р.А., директор учебно-научного центра технологий подготовки спортивного резерва;
- Хурамшин И.Г., декан факультета физической культуры;
- Бикмухаметов Р.К., декан факультета спорта;
- Хадиуллина Р.Р., и.о. декана факультета сервиса и туризма.

4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

4.1. В Игре участвуют студенты, магистранты и аспиранты кафедр Академии.

4.2. Каждая кафедра должна представить одну команду в количестве 5 человек. В случае, если кафедра не имеет собственных студентов, магистрантов и аспирантов, то команда может быть сформирована из студентов, относящихся к разным кафедрам.

4.3. В состав команды могут входить студенты, магистранты и аспиранты разных курсов, но при этом, должны быть представлены студенты всех существующих на кафедре курсов, как минимум одним обучающимся.

4.4. Заявка на участие подается командой согласно форме, указанной в приложении №1, не позднее 08 апреля 2018 года.

5. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ И ХАРАКТЕРИСТИКА ЭТАПОВ ИГРЫ

5.1. Главной задачей команды является выполнение заданий по условиям Игры, состоящей из 5 этапов.

5.2. Каждый этап игры оценивается отдельно, на каждом этапе, кроме первого, происходит отбор лучших команд, которые будут продолжать соревнование на последующих этапах. После прохождения каждого этапа команды, набравшие наименьшее количество баллов, выбывают из игры.

5.3. **На первом этапе «Сложные аналогии»** команды должны дать наибольшее количество правильных ответов на вопросы. За 3 мин необходимо подобрать для каждой пары слов в столбце «Тест» одну пару в столбце «Вариант», отметив ее галочкой в столбце «Выбор» Ответы пишут на листочках, которые получают в начале этапа. В конце этапа листочки сдают судьям. На данном этапе ни одна команда не выбывает из игры. **ОЦЕНКА – 1 правильный ответ – 1 балл**

5.4. **Второй этап «Блиц-опрос»** на экран поочередно выводится 20 вопросов, ответ на каждый вопрос необходимо в течение 15 сек написать на специальный бланк. После того, как бланки будут собраны и переданы жюри, ведущий зачитывает правильный ответ. После того, как все вопросы будут зачитаны, объявляются баллы, набранные каждой командой. Команды, набравшие по сумме двух конкурсов наименьшее количество баллов, выбывают из игры. **ОЦЕНКА – 1 правильный ответ – 1 балл**

5.5. **Третий этап «КРОССВОРД»** командам дается кроссворд, который необходимо заполнить в течение ограниченного времени. Использование сторонних источников информации (мобильный интернет, книги, подсказка зрителей) влечет за собой начисление штрафных баллов. Баллы начисляются по

количеству отгаданных слов. На данном этапе команды, набравшие наименьшее количество баллов, по сумме трех конкурсов, выбывают из игры.

5.6. Четвертый этап «По следам Универсиады-2013» Каждой команде дается бланк с пятью задачками. Необходимо в течение 10-12 мин выполнить задания и на основе полученных результатов разгадать зашифрованное слово. За каждую правильную отгаданную задачу начисляется 1 балл, за ключевое слово 10 баллов. Команды, набравшие, по сумме всех конкурсов, наименьшее количество баллов, выбывают из игры.

5.7. Пятый этап «Черный ящик» – финал. Командам предстоит угадать по вопросу или короткому описанию предмет, который спрятан в чёрном ящике.

5.8. Победитель и призеры определяются по сумме набранных баллов по результатам всех конкурсов.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

Участники «Битвы титанов» награждаются сертификатами об участии. Команде-победителю вручаются призы и дипломы.

7. ЗАЯВКИ

Заявка на участие в Игре представляется командой в учебно-научный центр ФГБОУ ВО «Поволжская ГАФКСиТ» согласно указанной форме (приложение №1) не позднее 08 апреля 2018 года.

Адрес для направления заявок: fanis16rus@mail.ru с пометкой «ИГРА»

Телефон для связи: 8 927 460 95 10 Мавлиев Фанис Азгатович

ФОРМА ЗАЯВКИ

Заявка на участие во внутривузовской
интеллектуальной командной игре «Битва титанов»

1. Название команды _____
2. Кафедра _____
3. Состав команды:

№	ФИО участников (отметить капитана команды жирным шрифтом)	Степень обучения (бакалавриат, магистратура, аспирантура)	Курс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Дата « ____ » _____ 2018 г.