

Научный центр «LJournal»

Рецензируемый научный журнал

ТЕНДЕНЦИИ РАЗВИТИЯ НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЯ

**№93, Январь 2023
(Часть 1)**



Самара, 2023

СОДЕРЖАНИЕ

РАЗДЕЛ I. ПЕДАГОГИКА.....	8
Айвазова Е.С., Сапрыкина В.В. К вопросу об управлении в области физической культуры и спорта	8
Акимова Е.А., Гапеев И.П. Роль волонтерской деятельности в формировании патриотических качеств у студенческой молодежи	10
Аккоюева А.К., Кожомбердиева Н.Т., Артыкбаева С.Ж. К вопросу формирования социального капитала студентов в высших учебных заведениях.....	13
Алферьева-Термискос В.Б. Педагогические условия формирования этнокультурной компетентности младших школьников во внеурочной деятельности.....	17
Антохина В.А., Макарова Е.Д., Титова В.И. Воспитание любви и интереса к русскому языку у обучающихся начальных классов при проведении внеклассного мероприятия «Люби и знай родной язык!»	21
Архипенко С.Н., Мотина О.А. Современные педагогические технологии в преподавании дисциплины «Основы безопасности жизнедеятельности» как средство развития личности студента.....	25
Багишова С.С., Прокофьева О.Н. Педагогические условия формирования естественнонаучной грамотности обучающихся.....	28
Балашов М.С., Илюшин О.В. Основы правильных движений при игре в теннис	30
Басенко Н.Е., Гепалов В.С., Кононенко А.В. Роль физической культуры и спорта в воспитании личности студентов.....	32
Башмакова Н.И. Контекстное обучение как основа профессиональной подготовки специалистов для судебной (на примере дисциплины «Иностранный язык в сфере юриспруденции»)	34
Белаш Е.В., Демидъко Е.В. Семиотика как метод научного исследования на примере архитектуры	37
Белокопытова С.В., Белокопытов Р.Н., Панов Г.П., Губин А.А. Профессиональная направленность изучения реабилитологами латинского языка с целью развития научно-исследовательских компетенций.....	40
Бульхина О.Р., Николаев П.П. Значение физического воспитания в формировании личности студента.....	43
Бялт В.С., Чимаров С.Ю. К вопросу о традиционных российских духовно-нравственных ценностях	46
Валиуллин Р.М., Капустинская В.А. Киберспорт на олимпийских играх	48
Верозуб А.А. Способы формирования коммуникативных навыков на уроках литературы	51
Володарская Е.Б., Шеболдина Е.Е. Особенности обучения иностранному языку детей с проявлениями дисграфии и дислексии	53
Ворсобина Н.В., Никольский М.М. Педагогические условия формирования краеведческих знаний младших школьников при изучении предмета «Окружающий мир».....	57
Ворсобина Н.В., Сулейманова Ф.Ш. Домашняя учебная работа как средство формирования познавательной активности младших школьников	61
Вохидова Б.Р. Информатизация образования как фактор развития общества	65

Валиуллин Р.М., Капустинская В.А.
Киберспорт на олимпийских играх

*ФГБОУ ВО Поволжский государственный университет физической культуры, спорта и туризма
(Rоссия, Казань)*

doi: 10.18411/trnio-01-2023-15

Аннотация

В статье рассматривается история становления киберспорта как самостоятельного вида спорта в мире и Российской Федерации, а также его возможности по включению в состав программы Олимпийских игр. По результатам исследования разработаны рекомендации по развитию киберспорта в России.

Ключевые слова: киберспорт, Олимпийские игры, Олимпийская виртуальная серия

Abstract

The article includes the history of the formation of e-sports as an independent sport in the world and the Russian Federation, as well as its possibilities for inclusion in the program of the Olympic Games. Based on the results of the study, recommendations were developed for the development of e-sports in Russia.

Keywords: eSports, Olympic Games, Olympic Virtual Series.

Введение. Современные ИТ-технологии занимают все больше места в жизни современного общества. В свете последних событий, связанных с пандемией Covid-19, многие люди стали еще больше времени проводить в виртуальном мире.

Специалисты [1,2,3] полагают, что вынужденный переход к онлайн общению оказал негативное и даже разрушительное воздействие на многие сферы жизни общества, в том числе и спорт. Отмена и перенос многих крупных международных соревнований способствовал снижению прибыли различных спортивных организаций, что в свою очередь нанесло серьёзный удар по их стабильности.

Однако, для международной спортивной федерации киберспорта пандемия напротив принесла рекордную финансовую прибыль. Международная аналитическая компания Newzoo, специализирующаяся в аналитики виртуальных игр говорит о том, что в ближайшее время рынок виртуальных игр будет только увеличиваться. Так по их данным в 2021 году выручка всей игровой индустрии вырастит 1,4% составив более 180 млрд долларов. Одним из главных драйверов развития рынка будет киберспорт. Они указывают, что в 2021 году 465 млн человек следили за киберспортивными соревнованиями. (6,7 % больше, чем за аналогичный период в прошлом году). Из них 235 млн смотрят киберспортивные соревнования чаще чем раз в месяц. Основные доходы от киберспорта на сегодня являются зрителями и продажа атрибутики, связанной с командой и спортсменами [5].

Киберспорт является одним из самых молодых видов спорта (2008 год основания спортивной федерации), но за короткое время он прошел огромный путь в спортивном сообществе, от отрицания до принятия. Стоит отметить, что ряд специалистов в сфере физической культуры и спорта категорически не признают видео игры как вид спорта и сейчас, также позиция до недавнего времени была у и МОК.

Результаты исследования. Еще в 2017 году многие эксперты в серьез не относились к киберспорту. Так на Генеральной ассамблее Панамериканской спортивной организации в апреле 2017 года, Томас Бах сказал: «Мы не уверены, является ли киберспорт спортом с точки зрения физической активности и наличия необходимых условий, чтобы считаться спортом. Мы не нашли организации или структуры, которые предоставили бы нам уверенность или гарантировали бы, что в этой области соблюдаются олимпийские правила и спортивные ценности, а также осуществляется контроль за их соблюдением». Однако уже через год (2018 г)